

ΠΟΣΟ ΜΕΓΆΛΟ
εγκέφαλο **ΕΧΕΙΣ;**

ΠΟΣΟ ΜΕΓΑΛΟ ΕΓΚΕΦΑΛΟ ΕΧΕΙΣ;

Μετάφραση από τα αγγλικά
Κωνσταντίνος Παπαπαναγιώτου

Σειρά: Γνώση και Ψυχαγωγία
Πόσο Μεγάλο Εγκέφαλο Έχεις;
Μετάφραση: Κωνσταντίνος Παπαπαναγιώτου
Υπεύθυνος έκδοσης: Θεόδωρος Πενέσης
Φιλολογική επιμέλεια: Κυριάκος Εμμανουηλίδης
Σχεδιασμός εξωφύλλου: Ιάκωβος Γαβαλάς

Τίτλος Πρωτοτύπου: HOW BIG IS YOUR BRAIN?
Συγγραφείς: Ian Livingstone & Jamie Thomson
Text copyright © 2007 Ian Livingstone and Jamie Thomson
Spot the Difference illustrations © 1996 Russ Nicholson
Spidoku and LogiPlace puzzles © Puzzle Press Ltd.

Copyright © 2009 ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΠΟΥΚΑΜΙΣΑΣ
για την ελληνική γλώσσα σε όλο τον κόσμο

ISBN: 978-960-6881-03-9

Απαγορεύεται η με οποιονδήποτε τρόπο, μέσο και μέθοδο αναδημοσίευση, αναπαραγωγή, μετάφραση, διασκευή, θέση σε κυκλοφορία, παρουσίαση, διανομή, και η εν γένει πάσης φύσεως χρήση και εκμετάλλευση του παρόντος έργου στο σύνολό του ή τμηματικά, καθώς και της ολικής αισθητικής εμφάνισης του βιβλίου (στοιχειοθεσίας, σελιδοποίησης κ.λπ.) και του εξωφύλλου του σύμφωνα με τις διατάξεις της υπάρχουσας νομοθεσίας περί προστασίας πνευματικής ιδιοκτησίας και των συγγενικών δικαιωμάτων περιλαμβανομένων και των σχετικών διεθνών συμβάσεων.



Σωτήρος και Αλκιβιάδου 132, Τ.Κ. 185 35 Πειραιάς
τηλ.: 210 4112507, fax: 210 4116752
url: www.poukamisas.gr, e-mail: publications@poukamisas.gr

Περιεχόμενα

Πώς Παίζεται **7**

Γρήγορες Συμβουλές **8**

Βαθμολογία **9**

Πόσο Μεγάλο Εγκέφαλο Έχεις; **10**

Πίνακας Αποτελεσμάτων **210**

Κάρτες Βαθμολογίας **213**

Λύνοντας **217**

Πού Βρίσκεσαι; **223**

Πώς Παίζεται

Η διασκέδαση δεν θα μπορούσε να γίνει ευκολότερη! Το μόνο που χρειάζεσαι είναι ένα στίλο, μερικά φύλλα χαρτί (μπορείς να χρησιμοποιήσεις τις λευκές σελίδες που υπάρχουν στο τέλος του βιβλίου) και ένα χρονόμετρο που μπορείς να βρεις στα περισσότερα κινητά τηλέφωνα.

Κάθε ένα από τα μυστηριώδη προβλήματα του βιβλίου είναι αριθμημένο, αλλά όχι όπως οι σελίδες ή τα κεφάλαια ενός συνηθισμένου βιβλίου. Όταν τελειώσεις ένα πρόβλημα, θα σου ζητηθεί να πας σε μια άλλη αριθμημένη παράγραφο όπου θα βρεις την απάντηση και, μετά, εμπρός γενναίοι μου για τον επόμενο διαβολικό γρίφο! Μερικές φορές θα έχεις δυνατότητα επιλογής μεταξύ διαφορετικών προβλημάτων. Αυτό σημαίνει ότι μπορείς να ξαναπαίξεις το *Πόσο Μεγάλο Εγκέφαλο Έχεις*; να διαλέξεις διαφορετικά προβλήματα στον δεύτερο γύρο και να δεις αν ο εγκέφαλός σου μεγάλωσε καθόλου. Σε αρκετές περιπτώσεις, θα κληθείς να επιλέξεις μεταξύ ενός κανονικού προβλήματος και ενός ΔΥΣΚΟΛΟΥ. Τα δυσκολότερα προβλήματα δίνουν περισσότερους πόντους, αλλά μπορεί να είναι πραγματικά δύσκολα, οπότε ασχολήσου μ' αυτά μόνο αν κρίνεις ότι ο εγκέφαλός σου είναι ήδη αρκετά μεγάλος ή αν νιώθεις έτοιμος να τα αντιμετωπίσεις, αφού έχεις ακονίσει τη σκέψη σου με μερικά κανονικά προβλήματα.

Όχι, δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιήσεις κομπιουτεράκι. Αυτό είναι κλειδιά – δεν θα έχεις ακριβή μέτρηση του μεγέθους του εγκεφάλου σου, αν το κάνεις!

Γύρνα σελίδα για μερικές γρήγορες συμβουλές.

Γρήγορες Συμβουλές

Σημείωσε τη λύση που βρήκες και τον χρόνο που σου πήρε, πριν κοιτάξεις τις απαντήσεις.

Αν χρειαστεί να διακόψεις για κάποιον παράξενο λόγο (όπως για φαγητό, ύπνο ή δουλειά), απλά σημείωσε τον αριθμό της παραγράφου που βρίσκεσαι, ώστε να μπορείς να συνεχίσεις από εκεί όταν θα έχεις ξεμπερδέψει μ' αυτές τις ασήμαντες υποχρεώσεις.

Τα προβλήματα είναι ένα κράμα γρίφων και σπαζοκεφαλιών που αποτελούν πραγματική πρόκληση για τη σκέψη. Ορισμένα έχουν περισσότερες από μία λύσεις, για κάποια θα πρέπει να σκεφτείς λιγάκι πονηρά, ενώ σε άλλα θα βρεις στην εκφώνηση κρυμμένες ενδείξεις που θα σε βοηθήσουν.

Τα ΔΥΣΚΟΛΑ προβλήματα σημειώνονται με νεκροκεφαλές.

Πάνω απ' όλα η ταχύτητα! Αυτή είναι η ουσία. Όσο πιο γρήγορα το λύσεις τόσο περισσότερους πόντους θα πάρεις. Αλλά μην θυσιάσεις την ακρίβεια στον βωμό της ταχύτητας. Δεν υπάρχει λόγος να το κάνεις γρήγορα αλλά λάθος, και να μην πάρεις κανέναν απολύτως πόντο. Δεν θα 'θελες να καταλήξεις στο συμπέρασμα πως έχεις μυαλό κουκούτσι, έτσι;

Μην ανησυχείς, αν δεν μπορείς να λύσεις ένα συγκεκριμένο πρόβλημα – υπάρχουν τόσα άλλα να καταφέρεις. Να ανησυχήσεις αν συμβαίνει συχνά, όμως...

Βαθμολογία

Κράτα το τρέχον σύνολο της βαθμολογίας σου στις ειδικές σελίδες στο τέλος του βιβλίου ή σε ένα πρόχειρο κομμάτι χαρτί. Ίσως χρειαστεί να σημειώσεις αρκετούς αριθμούς παραγράφων καθώς προχωράς. Σχεδόν όλα τα προβλήματα είναι χρονομετρημένα και πρέπει να βαθμολογείς τον εαυτό σου ως εξής:

Βαθμολογία	
ΚΑΝΟΝΙΚΟ πρόβλημα	ΔΥΣΚΟΛΟ πρόβλημα
Τίποτα αν το κάνεις λάθος, αλλιώς:	
2 λεπτά ή λιγότερο = 5 βαθμοί	2 λεπτά ή λιγότερο = 10 βαθμοί
2-4 λεπτά = 4 βαθμοί	2-4 λεπτά = 8 βαθμοί
4-7 λεπτά = 3 βαθμοί	4-7 λεπτά = 6 βαθμοί
7-10 λεπτά = 2 βαθμοί	7-10 λεπτά = 4 βαθμοί
10+ λεπτά = 1 βαθμός	10+ λεπτά = 2 βαθμοί

Όταν τελειώσεις το βιβλίο, σύγκρινε τη βαθμολογία σου με τον Πίνακα Αποτελεσμάτων της σελίδας 210 και βρες πόσο μεγάλο εγκέφαλο έχεις!

Τώρα, το μόνο που έχεις να κάνεις είναι να πας στην παράγραφο 1, στην επόμενη σελίδα, και να ξεκινήσεις το διάβασμα. Καλή επιτυχία!

1

Καλωσόρισες στο *Πόσο Μεγάλο Εγκέφαλο Έχεις*. Θα προσπαθήσεις να λύσεις μια σειρά από προβλήματα για τα οποία θα βαθμολογηθείς. Το αποτέλεσμα που θα προκύψει θα καθορίσει πόσο μεγάλο εγκέφαλο έχεις και πόσο καλά τον χρησιμοποιείς. Τα προβλήματα θα γίνονται ολοένα και δυσκολότερα καθώς προχωράς.

Αλλά θ' αρχίσουμε με κάποια εύκολα προβλήματα, για ζέσταμα. Τώρα, ετοιμάσου να χρονομετρήσεις τον εαυτό σου και πήγαινε στην παράγραφο **13**.

2



Θυμήσου, Θυμήσου III

Αυτό το πρόβλημα είναι ένα τεστ μνήμης – αντί να παίρνεις πόντους ανάλογα με το πόση ώρα σου πήρε να το λύσεις, κερδίζεις βαθμούς ανάλογα με το πόσα περισσότερα αντικείμενα θυμήθηκες.

Έχεις δύο λεπτά να απομνημονεύσεις τις λέξεις στη σελίδα και, όταν τελειώσει ο χρόνος, θα σου ζητηθεί να προχωρήσεις σε άλλη παράγραφο για να απαντήσεις. Μετά, έχεις άλλα δύο λεπτά για να καταγράψεις στο χαρτί όσες περισσότερες λέξεις μπορέσεις να θυμηθείς. Πήγαινε στην **408**.

3



Πιτσιρίκια

Βάλε το χρονόμετρο!

Σ' ένα παιδικό πάρτι, 10 παιδιά ήπιαν χυμό, 8 έφαγαν κέικ και 6 ήπιαν χυμό και έφαγαν κέικ. Πόσα ήταν όλα τα πιτσιρίκια στο πάρτι;

Όταν έχεις την απάντηση ή τελειώσει ο χρόνος, πήγαινε στην **112**.

Δύσκολοι Καιροί



4

Βάλε το χρονόμετρο!

Ο Φλιν πέρασε δύσκολες μέρες, το έριξε στο ποτό και κατέληξε άστεγος να περιφέρεται στους δρόμους. Μαζεύει αποτσίγαρα και χρησιμοποιεί τον καπνό τους για να στρίβει τα δικά του τσιγάρα. Με 8 αποτσίγαρα φτιάχνει ένα καινούργιο τσιγάρο. Τώρα έχει 64 αποτσίγαρα. Πόσα τσιγάρα μπορεί να φτιάξει;

Όταν νομίζεις πως έχεις μια απάντηση, προχώρησε στην **192**.

Ο Φελλός και το Μπουκάλι



5

Βάλε το χρονόμετρο!

Ένα μπουκάλι κοστίζει 1 € παραπάνω απ' όσο κοστίζει ο φελλός. Μαζί κοστίζουν 110 λεπτά. Πόσο κοστίζει το μπουκάλι και πόσο ο φελλός;

Όταν νομίζεις ότι έχεις μια απάντηση, σημείωσε τον χρόνο σου και πήγαινε στην **57**.

Γρίφος με Σύμβολα



6



Δες τον παρακάτω πίνακα με τα σύμβολα. Είναι σαν Sudoku, αλλά οι αριθμοί αναπαριστώνται με σύμβολα. Πρέπει να βρεις ποιοι είναι οι τρεις αριθμοί στο κάτω μέρος του πίνακα, άρα πρώτα πρέπει να βρεις σε ποιον αριθμό αντιστοιχεί το κάθε σύμβολο. Κάθε γραμμή και στήλη έχει συγκεκριμένο άθροισμα το οποίο εμφανίζεται με συγκεκριμένο σύμβολο στο τέλος της κάθε γραμμής ή στήλης.

Βάλε το χρονόμετρο!